

ПРИКАЗ

26.03.2016

г. Котовск

№ 143

О проведении городской военно-туристской игры «Четвёртая высота», посвященной году Российского кино и 380–летию города Тамбова

В соответствии с планом работы отдела образования администрации города и в целях воспитания у подрастающего поколения чувства патриотизма, уважения к воинской службе, пропаганды здорового образа жизни, ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Директору МБУ ДО «Дом детского творчества» (В.И. Набережнева) организовать проведение городской военно-туристской игры «Четвёртая высота», посвященной году Российского кино и 380–летию города Тамбова (далее - Игра) 22 апреля 2016 года.

2. Утвердить положение об Игре (Приложение).

3. Руководителям общеобразовательных учреждений обеспечить участие обучающихся в Игре.

4. Контроль за исполнением приказа возложить и.о. директора МКУ «Информационно-методический центр» Е.П.Субботину.

Начальник отдела образования

Е.В. Шмырева

ПОЛОЖЕНИЕ
о городской военно-туристской игре «Четвёртая высота»,
посвященной году Российского кино и 380–летию города Тамбова

1. Цели и задачи Игры:

- патриотическое воспитание обучающихся;
- укрепление здоровья обучающихся;
- формирование познавательного интереса к истории Великой Отечественной войны;
- создание условий для самовыражения, самореализации обучающихся.

2. Порядок проведения Игры

Игра проходит 22 апреля 2016 года в 15.00 часов в парке МБУДО «Дом детского творчества».

В игре принимают участие по 2 команды от каждой школы: одна команда - 6 классов, вторая- 7 классов. Команда состоит из 10 человек: 5 юношей и 5 девушек. Команду возглавляет командир.

Каждая команда формирует воинское подразделение, которое должно иметь название, девиз, эмблему, единую форму,

Игра открывается линейкой, на которой командир сдаёт рапорт командующему игрой, произносит название, девиз. На линейке каждое подразделение получает маршрутный лист, в котором указан порядок прохождения этапов и пакет, содержащий зашифрованный пароль. На каждом этапе жюри оценивает успешность действий команды знаками отличия – воинскими звёздочками, которые заносят в маршрутные листы, и словами, которые помогут в расшифровке пароля.

Маршрут состоит из следующих этапов:

- **Ориентирование.** Каждой команде даётся азимут, в соответствии с которым необходимо правильно выйти на свой флажок.

- **Зона химического заражения.** Перед выходом в опасную зону, которая обозначена линией, команда выстраивается в шеренгу. По сигналу «Газы» каждый участник надевает противогаз и пересекает заражённый участок. Общее время определяется по последнему участнику, пересекшему линию.

- **Метание гранаты.** Цель этапа – точность попадания. Каждый участник получает гранату (мешочек с песком). Необходимо попасть в мишень размером 1х1 м с расстояния 10 метров. Число бросков – 1 для каждого. Каждое попадание оценивается звёздочками.

- **Полигон.** Участвуют 4 человека (2 юноши, 2 девушки). Стрельба производится из пневматического оружия с расстояния 10 метров по стендовой установке в положении лёжа. Количество зарядов – 1. Каждое попадание оценивается 5 звёздочками.

- **Викторина.** Участвует вся команда. Командам предлагаются вопросы по истории Великой Отечественной войны, истории российского воинства.

- **Красный крест.** Участвует вся команда. Необходимо оказать первую помощь пострадавшим (наложение шины, повязки) в соответствии с указанной травмой, транспортировать пострадавшего. Ответить на вопросы по темам: «обморожения», «ожоги».

- **Туристская.** Команде необходимо пройти этапы:

1. Преодоление болота по кочкам. 2. Маятниковая переправа. 3. Бревно. 4. Постановка палатки. Максимальное количество звёздочек получает команда, имеющая минимальное время.

- **Узлы.** На данном этапе каждый участник должен связать один узел, который указан в карточке. Оценивается: правильность завязывания узла, наличие контрольных узлов там, где необходимо.

3. Подведение итогов Игры.

В Игре побеждает команда, которая разгадает текст шифровки, с учётом набранных баллов на всех этапах. Команда-победительница получает флаг победителя.

Команды-победители и команды-участницы награждаются специальными дипломами.

По окончании Игры участникам предлагается обед полевой кухни, горячий чай, показательные выступления сотрудников военного гарнизона.

За консультациями по вопросам проведения Игры обращаться в МБУДО «Дом детского творчества» с 18 апреля 2016 г. с 9.00 до 18.00. кабинет № 3 (2 этаж) или по тел. 4-06-76 (педагог – организатор Мельникова Ирина Геннадьевна, педагог дополнительного образования Пашкин Александр Юрьевич)